

POWER PLAYER

Numero 5/92 5,-

Ennako-
esittelyssä:

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

SUPER MARIO WORLD



GREMLINS II
TURTLES II
METROID
PROBOTECTOR
ADVENTURE ISLAND

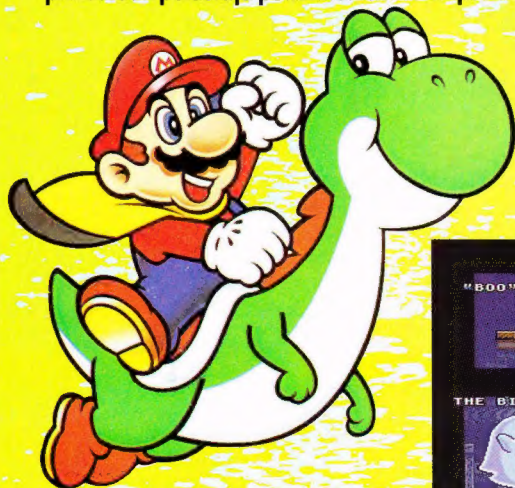


Nintendo
entertainment
system

NES OPEN GOLF
STREET GANGS
SIDE POCKET BILJARD

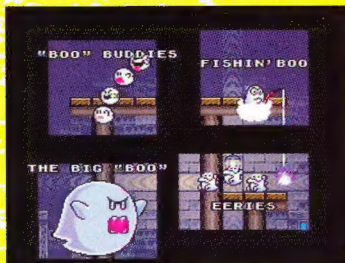
SUPER MARIO

Videopelien ykkössankari, Koopan uhmaaja, tulipallojen heittäjä ja prinsessan pelastaja putkimies Mario on palannut!



Super Mario Worldissä on enemmän toimintoja, apuvälineitä ja uusia vihollisia kuin missään aiemmista Super Mario-peleistä. Esittelemme tässä muutamin kuvin mitä on luvassa, mutta jätämme sen hauskimman osan teille itsellenne. Nimitään ratkaisut uusiin oveliin ja hankaliin tilanteisiin ja vihollisiin.

Tässä muutama kummitustalon asukas.



KOOPA ON PALANNUT!

Pahantahtoinen itsevaltiain kuningas Bowser Koopa on jälleen rakentanut kokonaisen maailman, joka Marion täytyy selvittää ja läpäistä pe-

lastaakseen, tuttuun tapaan, kidnapatun prinsessan. Super Mario World on suurin ja mutkikkain putkimies-peli tähän mennessä.



WORLD



Super Mario World (4)

Nintendo

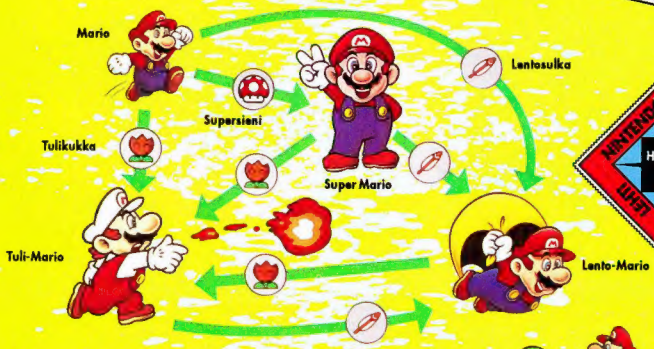
PELITYYPPI	syksy 92	PELAAJIA
Seikkailu		1-2
JATKO	SALASANA	
Ei pöfferimuisi	Ei pöfferimuisi	
VAIKEUSASTE		
HELPPO	KESKIVAIKOA	VAIKEA



Sankarimme: **MARIO**



Sankarimme ruokavalion supersienet, supersulat ja tulikukat pitävät Marion sopivan pyöreänä ja tarmokkaana kamppailussa Bowser kanssa. Tässä on tarvikkeita, joita Mario käyttää tällä kertaa.



YOSHI

Tähti on syttynyt:

Aivan samoin kuin Lepakkomiehellä on Robininsa ja Mega Manilla koiransa Rush, on Mariollakin nyt uskollinen dinosaurus Yoshi. Yoshi syö konnia hyvällä ruokahalulla,

mutta katoaa metsään heti kun ne purevat takaisin. Oikealla ruokavaliolla Yoshi voi jopa lentää, syöstä tulta ja tehdä superloikkia.



Seuraavalla sivulla Super Mario Worldin kartta.

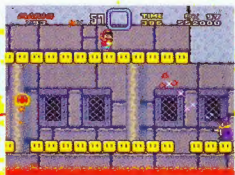
Vaniljamaa

Täällä on useita salaisuuksia tutkittavaksi.



Lemmy'n linna

Lemmy'n linnassa kohtaat noidan, joka sinkoaa loitsuja Marion perään.



Munkkien salaisuus 1

Tässä järvestä saat kokea useita yllätyksiä.

Kummitustalo 1
Kun selviydyt tästä kummitustalosta, saat mahdollisuuden laittaa muistiin pelisi tähän asti.



Keltainen palatsi

Täältä Mario sirottelee laatikoita, joiden päälle hän voi kiivetä. Tällaisia switch-palatteja on useammassa salaisessa paikassa.



Yoshin saari

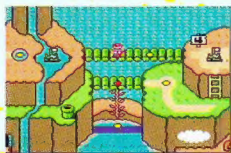
Täältä Mario aloittaa seikkailun, kohdaten Yoshin ensimmäisen kerran.

Iggy'n linna

Iggy on ensimmäinen Koopan lapsista. Tekniikka hänen lyömiseensä on aivan uusi.

Wendyn linna

Wendy Koopa on toiseksi viimeinen pomo ennen kuin menef Bowserin laaksoon.



Kaksoisillat
Voisillat, jotka yhdistävät Vaniljamaan ja Ludwigin linnan ovat hankalia ylitettäviä.



Ludwigin linna
Ludwigin linnassa on piikkikäitä kattoja, jotka tuhoisasti laskeutuvat Marion päälle.



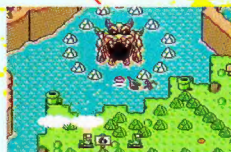
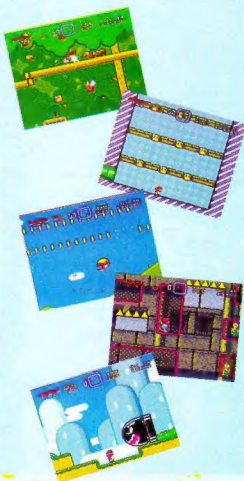
Illuusiometsä
Täällä on paljon enemmän tutkittavaa kuin äkkiseltään luulisi.



Monenlaisia kujuita
Super Mario World on laajempi maailma kuin mikään aiempi Nintendo-peli. Tässä ennakkosilmäys muutamaa hupihetkeä, joihin törmäät seikkailuissasi.



Roy'n linna
Selviäminen Roy'n luokse on selvästi vaikeampaa kuin hänen lyömisensä.



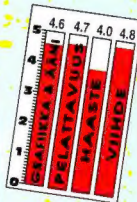
Uponnut aavelaiva
Tämä on Marion viimeinen koetus ennen kamppailua maan alla. Bowser odottaa jo, Mario!



Mortonin linna
Morton tallaa alleen vanhalla, luotettavalla Mario-tekniikalla.

Toimituksen arvio

Ei tarvitse olla erityinen Power Player ymmärtääkseen, että tämä peli on huippu seikkailupelien joukossa. Pitkä matka on tullu ensimmäisestä putkimiespelistä! Pelkästään Super Mario World ja Zelda - A Link to the Past yllyttävät harkitsemaan uutta Super-NES-keskustelua. Tässä riittää selvittämistä pitkäksi aikaa, kunnes kaikki bonusradatkin on kuljettu. Niitäkin on useita!



Side Pocket

GRAFIKKA	3.0
ÄÄNI	3.5
PELATAKYYS	4.0
HAASTE	3.0
VIIHE	3.0

BILJARDIA MYÖS KAKSINPELINÄ



Pelin kulku
Side Pocket asettuu elokuvan Suuret Setelit maailmaan, jossa taidokkaat pallonpussittajat tie-
naavat tuhansia dollareita biljardikepin var-
ssa. Voit valita haastatko kaverisi vai pelaatko
keskusuksikköä vastaan. Ja kehityt pikkukau-
pungin nuhjuisista biljardisaleista aina MM-ot-
telijaksi. Sen lisäksi voit rauhassa opetella har-

Side Pocket

Data East		PELAAJIA
PELITYYPPI	Isokuu	1-2
Biljardi		SALASANA
JATKO	EI	EI
VAIKEUSASTE		
HELPPO	KESKITASOA	VAIKEA



joitusolosuhteissa erikoistempuja, joita tosi mes-
tarin täytyy hallita.

Pelin hallinta on pitkälle kehitelty. Palloon saa
halutut kiertäet ja lyönnin voiman voi säätää
tarkasti. Pallot kimpoavat ja liikkuvat aidon tun-
tuisesti.

TOIMITUKSEN ARVIO

Side Pocket simuloi hienosti pussibiljardia. Jos
vain sinnikkäästi toistuvan melodianpätkän saisi
vaihdettua, olisi pelissä palaset kohdallaan.
Nyt täytyy nollata äänenvoimakkuus, ettei sui-
vaantuisi. Sen jälkeen pallon pyöritys alkaa
maistua.



GREMLINS 2

THE NEW BATCH

THE VIDEO GAME

Kynäsota laboratoriossa!

0	1	2	3	4	5
GRAFIKKA & ÄÄNI					
4.0					
PELATTAVUUS					
3.7					
HAASTE					
4.0					
VIIHDE					
4.0					



Gremlins 2
- the new batch

Sunsoft		
PELITYYPPI	toimikuvu-koppu	PELAAJIA
Saikkailu		1
JATKO	GAMELINK	SALASANA
ON	EI	EI
VAIKEUSASTE		
HELPPO	KESKITASOA	VAIKEA

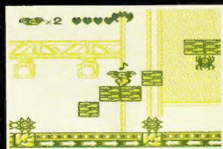
Sanomattakin on selvää, että vain Gizmo mahtaa näille rumiluksille mitään. Aseenaan lyijykynä Gizmo on valmis kahinaan. Toisin kuin keskusyksikössä ei Gizmolla ole muita aseita. Mutta hän voi saada välillä käsiinsä verkon, jonka voi heittää pikkupirujen päälle. Paras tapa taistella on piiloutua laatikkoon ja loikata sieltä ilkiöiden päälle. Koita pysyä pitkään laatikossa, sillä siellä on turvallisinta.



WHITING IN PAIN,
GIZMO PRODUCES FOUR
NEW EVIL ROBBERS.

Maanmainio Gizmo on tällä taas, tällä kertaa Game Boyn vierana. Sunsoft on onnistunut, ihan niin kuin Batmanin tapauksessa, paremmin Game Boy-versiossa kuin keskusyksikkömuodossa.


Sinun pitää selvittää neljä eri maailmaa. Jokaisen lopussa on pomo vastassa. Reitit kulkevat läpi studion, laboratorion, kontrollihuoneen ja konttorin. Kalkki tämä tapahtuu Clamp Center-talossa. Jossa ilkeät gremlinit ovat ottaneet vallan.

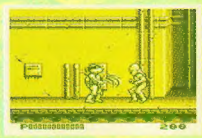


Toimituksen arvio

Gremlins 2 on mukava peli, jossa on hyvä grafiikka ja ääni. Musiikki muistuttaa Batmanin melodioita, mutta niinpä on tekijäkin sama. Grafiikka johdannossa ja maailmojen välissä on oikein tyylikäs ja siisti. Peli on hauska ja sopivan vaikea, ihan kuten hyvän pelin pitää. Annamme siis tasaisen kiitävän yleisarvosanan.



 Turtles II - Back from the Sewers Konami / Palcom		
PELITYYPPI Action-seikkailu	Toukokuun loppu	PELAAJIA 1
JATKO	GAMELINK	SALASANA
ON	EI	EI
VAIKEUSASTE		
HELPPO	KESKITASOA	VAIKEA



TAPAHTUMAT:

Turtlesit ovat olleet juuri jonkin aikaa lomilla, mutta ovat nyt palanneet. Kilpikset tekevät lu-jasti töitä oikaistakseen kaupungin kaikkien hä-märien tyyppien tapoja. Konami on myös ollut lu-jasti töissä tehdäkseen jatkoa suosituille pelille Fall of the Foot Clan. Hyvin ovat hekin onnistu-neet. Kehitystä tuntuu tapahtuneen kautta lin-jan. Joten valitse suosikkisankarisi ja lähde jälleen kamppailuun kelmejä vastaan. Niin, ja pelasta April O'Neil.

Kuten kaikissa muissakin Turtles-peleissä voit valita kilpikonnista kenet haluat. Heidän taiton-sa eroavat toisistaan ja tuosta alta näet kuka sopii parhaiten sinun maullesi. Tulet tuki tarvitse-maan heistä jokaista, sillä peli ei suinkaan ole niin helppo, että selviäisit siitä yhtään henkeä menettämättä. Kuitenkin on hyvä tietää san-kareiden ominaisuudet.

TEENAGE M TURTLES

Paluu viemäreistä!



Ase: Katana
 Nopeus: Normaali
 Ulottuvuus: Keskitasoa

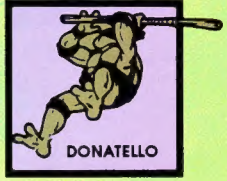


Ase: Sai
 Nopeus: Nopea
 Ulottuvuus: Rajoitettu



Ase: Nunchuku
 Nopeus: Normaali
 Ulottuvuus: Keskitasoa

Ase: Bo
 Nopeus: Hidas
 Ulottuvuus: Suuri





TANTNINJA LESIT[®] II



Pelissä on kuusi eri maailmaa, joissa jokaisessa on oma pääkehmi maailman loppumetreillä. Maailmat ovat sangen erilaisia keskenään, mikä tekee pelaamisen vaihtelevammaksi. Kun on selvittänyt yhden maailman, pääsee bonusradalle. Jos on selvittänyt maailman menettämättä yhtään Turtlea, saa bonusradalla kerätä pizzapaloja. Mutta jos joku Turtleista on tullut vangituksi matkan varrella, voit bonusradalla yrittää hänen vapauttamistaan.

Ennen aloittamista voit mennä valintaruutuun. Voit määrätä vaikeusasteen sekä valita napin, jolla suoritat hyppäämisen. Voit myös kuunnella kokeeksi äänet, joita pelistä löytyy.



5	4.5	3.7	4.0	3.8
4	3	2	1	0
GRAFIKA & ÄÄNI	PELATTAVUUS	HAASTE	VIHDE	

Toimituksen arvio
 Turtles II Game Boyhin on onnistunut. Grafiikka Game Boyssa on kehittynyt ja tämä on huippua silinä suhteessa. Myös ääni on hyvä. Erityisiä huippuhetkiä ovat Game Boyn kommentit: "Pizza Time", "Cowabunga" tai "Thank You, Turtles". Pelin vilhdyttävä ja vaihteleva. Maailmaa ei voi valita kuten ykkösessä, mikä lisää pelin haastavuutta. Lisää haastetta tulee luonnollisesti myös valitsemalla vaikeampi taso valintaruudusta. Kaiken kaikkiaan, toimituksen yksimielinen arvio: COWABUNGA!

PROBOTECTOR

MEGAMÄÄRIN LAUKAUKSIA!

Robotti, joka viimeksi pelasti maailman vuonna 2631 Punatähtisiltä Haukoilta, on täällä taas. Tällä kertaa Game Boyssa. Alvan kuten alkuperäisessä keskusyksikkö-pelissä on tarkoitus ampua reitti selväksi läpi koko joukon ratoja ja vihollisia. Pelissä on itse asiassa enemmän aseita ja vastustajia kuin alkuperäisessä. Jos pidit aiemmasta versiosta, luulsi tämänkin olevan mieleinen.




PELIN KULKU

Peli noudattelee tarkasti edellisenä latuja, mutta maailmat ovat uusia. Puolet maailmoista näet sivulta, ja muissa näet itsesi ylhäältä päin. Taistelu tapahtuu viidakossa; eri vihollistukikohtissa ja niiden ulkopuolella. Juokseminen ja ampuminen on se pääasia. Itse asiassa tämä Game Boyn Probotector perustuu amerikkalaiseen keskusyksikkö-peliin Super C, jota ei Suomessa vailtu julkaisuun.

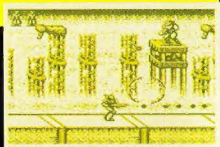


	3.6	3.5	3.7	3.5
5	GRAFIKKA & ÄÄNI	PELATAVUUS	HAASTE	VIIHDE
4				
3				
2				

 Probotector (Operation C)		
Konami Pakcom		
PELITYYPPI	Räiskintä	PELAAJIA
JATKO	GAMELINK	SALASANA
ON, 3 kertaa	EI	EI
VAIKEUSASTE		
HELPPO	KESKITASOA	VAIKEA

Toimituksen arvio

Jos pidit aiemmasta NES-pelistä, nautit varmaan tästäkin. Saat ammuskellessi kyllyydestä tapahtumien vlistäessä ohi. Lattia on täynnä hylsyjä ennen kuin pääset pelin loppuun. Tapahtumien nopeus on pieni ongelma Game Boyn mustavalkoisessa pikkuruudessa. Miinuksena täytyy myös mainita ettei voi pelata tätä versiota kaksin kaverin kanssa kuten NES-versiota. Probotector on mukava peli, mutta parantamisen varaa jäi vielä.



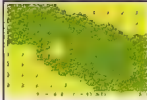
METROID

RETURN OF SAMUS

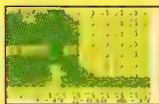


Metroid II - Return of Samus		
Nintendo		
PELITYYPPI	toikko-kuun loppu	PELAAJIA
Seikkailu		1
JATKO	GAMELINK	SALASANA
ON paristomuisti	EI	EI paristomuisti
VAIKEUSASTE		
HELPPO	VAIKEA	

Yksi klassikko lisää Game Boyhin!

Lopultakin saimme vanhalle suosikille Metroidille seuraajan! Tämä hivenen epätodennäköinen seikkailu on kaksi kertaa niin laaja kuin alkupe-

 räinen. Tässä on enemmän aseita ja kokonainen armeija avaruusolioita. Uutena puolena pelissä on myös patterimuisti, jonka avulla voit säästää peliä. Tämä kaikki ja vähän muikin tekee pelistä kunnan haasteen sinulle ja Game Boyllesi.

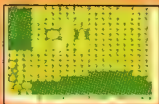
Taustaa



Kaameiden avaruusolentojen Metroidien lukumäärä lisääntyy voimakkaasti planeetalla SR388. He ovat suuri uhka galaksin rauhanomaisille asukkaille ja ellei kukaan tee asialle mitään, ottavat he vallan. Ainoa toivo on avaruusseikkailija Samus Aran ja sinun tehtäväsi on ohjata häntä läpi loputtomien tunnelien ja sokkeloiden pelastamaan galaksi hirveiltä Metroideilta. Oletkos ennen pelastanutkaan yhtään galaksia?

Kerää energiaa

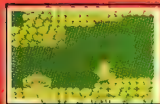
Pelin alussa sinulla on täysi energiavarasto ja 30 ohjusta, mutta kerää pelin aikana neljä energiatankkia lisää sekä läjäpäin ohjuksia.



Noudattaen NES-versiota ei tässäkään Metroid-pelissä ole tarkoin määrättyjä tasoja. Kun nujerrat pomon yhden maailman lopussa, katoaa toisesta jokin este. Peli muistuttaa paljon NES-versiota, mutta labyrintit ovat erilaisia ja itse seikkailu on alvan uusi. Haastavuutta on myös lisätty, sillä tässä pelissä joutuu kohtaamaan selvästi useampia pomoja.

Seikkailu muistiin

Pelissä on sisäänrakennettu paristomuisti ja kymmenessä eri kohdassa kysytään haluatko säilyttää pelin. Kun pysyt paikallasi ja painat start-nappulaa, saat pelin säästön ja voit jatkaa seuraavalla kerralla samasta kohdasta.



Toimituksen arvio

Monet ovat varmaan ehtineetkin odottaa tätä peliä, ja he eivät tule pettymään. Peli on oikein hyvä, vähintäänkin samaa tasoa kuin NES-versio, ja seikkailukin on alvan uusi. Sekä grafiikka että ääni ovat hyvää tasoa ja peli on viihdyttävä sekä sopivasti hankalakin. Metroid II saa kunniamaininnan Hulpupellin.

ADVENTURE ISLAND™

Ihmesaarten Mario-kopio



Adventure Island		
Hudson		
PELITYYPPI	toive- kuun lappu	PELAAJIA 1
Seikkailu		
JATKO	GAMELINK	SALASANA
EI	EI	EI
VAIKEUSASTE		
HELPPO	KEHRETTI	VAIKEA

Master Higgins paratiisissa

Ilkeä tohtori ja hänen kamalat hirviönsä ovat kidnappanneet prinsessan sisaren Tinan. Hänen ainoa toivonsa on Master Higgins. Nuori sankari yrittää nujertaa tohtorin apunaan rullalautaa ja dinosaurukset, sekä pelastaa Tinan.

Tapahtumapaikat

Higginsillä on kahdeksan eksoottista saarta tutkittavana. Joka saarella on viisi reittiä ja yksi pomo. Peli käy koko ajan vaikeammaksi edetessäsi, joten dinosaurusten kaikki apu on tarpeen. Mutta ole tarkkana, että käytät niiden apua vasta sitten kun se on välttämätöntä.

1. Fern Island

Seikkailusi alkaa täällä saarella, jolla on tietyt helpoimmat reitit.

2. Lake Island

Oleiko valmis hyppäämään järveen? Koska Higgins on melkoinen uimari, se voi olla kannattavaa.

3. Desert Island

Aavikkosaari on vaikea. Täällä on automaata silmän kantamattomiin. Muista varoa lentohiekkaa.



4. Ice Island

Suurella jäävuorella voi alkaa jalkoja paljeltaa.

5. Cave Island

Mene saaren luoliin etsimään Tinaa. Tulet kohtamaan jotakin rumempaa, jätiläishyönteisen.

6. Cloud Island

Kulje pää pilvissä etsimässä jälkkiä Tinasta. Pilvisaaren pomo on valtava lintu.

7. Volcano Island

Kuumalla tuliperäisellä saarella on laavaa ja alkusuuskaita.

8. Dinosaur Island

Täällä Higginsin pitää olla vikkelä ja nokkela, että hän ehtii pelastamaan Tinan ennen kuin on myöhäistä.

Toimituksen arvio

Adventure Island on tyypillinen kopio. Kopio Segan Wonderboysta, joka oli kopio meidän tuttavastamme Super Mariosta. Ei se tee peliä huonoksi, kyllä tässäkin lystiä piisaa, mutta alkuperäinen on kuitenkin aina alkuperäinen.

NES OPEN

TOURNAMENT GOLF

Mario on mies, joka ehtii ruveta joka asiaan. Ei riitä, että putkimies voittaa Donkey Kongin (vaikka he ovat nykyään ystäviä) ja Koopan koko suvon. Sekään, että Mario voittaa kaikki kauheat virukset ja pelastaa prinsessa Daisyn toiselta planeetalta tulleelta sotapäälliköltä Tatangalta, ei vielä ole riittävä haaste. Nyt Mario antautuu urheilulajeista jaloimpaan ja lähtee golf-kentille pelissä NES Open Tournament Golf. Tähtäimenä on voittoa miljoona dollaria.

NES Open Tournament Golf	
Nintendo	
PELITYYPPI	PELAAJIA
Golf	kesä-kuv 1-2
JATKO	SALASANA
EI (paristomuisik)	EI
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKITASOA
VAIKEA	

0	1	2	3	4	5
GRAFIKKA & ÄÄNI 3,5					
PELATTAVUUS 3,4					
HAASTE 4,0					
VIHDE					

Tämä on kehittynein ja monipuolisin golf-peli, mitä NES-keskusyksikölle on tähän mennessä tehty. Voit itse säätää lähes kaiken mitä mieleen juolahtaa. Pelaajan nimen, kentän ja mailat, aina osumakohtaan pallossa asti. Esittelemme tässä monia vaihtoehtoja mitä pelistä löytyy.

ENNAKKOSÄÄDÖT

Marion motto on jälleen "ole valmis". Ennen lähtöä pelikierrokselle voi tehdä monenlaisia valintoja.



VALITSE MAILAT

Puuyökkönen (1W)
kantaa kauimmas
(jopa 286Y)

STROKE PLAY STAT	
NAME: PA PROFFS	
1. ROUND NUMBER	5
2. AVERAGE DISTANCE OF DRIVER SHOTS	267
3. LONGEST DISTANCE OF DRIVER SHOTS	298
4. AVERAGE SCORE PER ROUND	82.4
5. AVERAGE PUTTS PER HOLE	1.38
6. % OF HOLES PAR OR BETTER	68.0

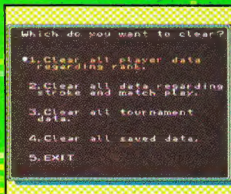
Tarkista oma taitosi.

Jos peli menee metsään (sanan mukaisestikin), voit kapälöidä kaselin muistia.

- **RESET SYSTEM MENU**
- CHOOSE CLUBS
- OPTIONS
- PLAYER STAT
- PRIZE MONEY
- TOURNAMENT ROSTER
- TRAINING
- HALL OF FAME HOLES
- CLEAR SAVED DATA



Donkey Kong pitää voittorahasi ajennuksessa.



VALITSE KENTTÄ

Milaisen ottelun haluat pelata? Yksi kierros, reikäpeli vai kokonainen turnaus? Haluatko lyödä vedon jonkin tietyn reiän voittajasta?



Kenttä Japanissa

Japanilaisella kentällä on monia suuria hiikkabunkkereita. Suorat lyönnit ovat arvokkaita.



Ketä vastaan haluat pelata Japanissa?



Ykkösreillä on hiikkaaste katalasti viheriön takana.

JAPAN COURSE

Nr	Yard	Handicap	Par
1	400	17	4
2	392	14	4
3	534	16	5
4	202	13	3
5	410	8	4
6	166	11	3
7	535	10	5
8	464	12	4
9	418	1	4
10	350	15	4
11	368	7	4
12	535	6	5
13	160	18	3
14	464	4	4
15	410	5	4
16	192	9	3
17	432	3	4
18	605	2	5
7037		TOTAL	72

Amerikkalainen kenttä

USAn kenttä sopii parhaiten ensikertalaisille. Mutta siinäkin on omat hankalat reikensä.

US COURSE

Nr	Yard	Handicap	Par
1	328	17	4
2	481	13	5
3	446	7	4
4	154	16	3
5	392	8	4
6	400	11	4
7	167	18	3
8	560	1	5
9	410	10	4
10	217	14	3
11	421	9	4
12	642	3	5
13	420	16	4
14	400	4	4
15	428	6	4
16	230	2	3
17	436	12	4
18	571	5	5
7102			TOTAL 72

Birdie-mahdollisuus (1 alle parin) ykkösureilla.



HOLE	PLAYER	SCORE
1	9H OMOUSOHOU	-2
1	2H NIDOLAS	-2
1	2H AKE JAKEL	-2
4	9H DEP. DAWG	-1
4	9H KEBBOB	-1
12	1H RR PROFFS	0
11 HITS/600		

Englannin kenttä

Vaikein puoli Englannin "links"-kentässä on vedenpaljous. Reikä 6 on lähes merenkäyntiä!



Lyö vetoa kuka voittaa liityn reian.



Tässä on reikä, jota veto koskee.

Tässä näet kuka pärjää parhaiten 18-reian turnauksessa USAn kentällä.

UK COURSE

Nr	Yard	Handicap	Par
1	418	15	4
2	393	12	4
3	550	6	5
4	221	10	3
5	431	2	4
6	357	7	4
7	428	1	4
8	201	17	3
9	528	13	5
10	325	11	4
11	424	3	4
12	162	14	3
13	571	18	5
14	403	4	4
15	410	8	4
16	571	16	5
17	196	5	3
18	460	9	4
7049			TOTAL 72

Menestystä vedon-lyönnissä voi seurata.

HOLE	YARD	PAR	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	TOTAL	
1	418	15																				
2	393	12																				
3	550	6																				
4	221	10																				
5	431	2																				
6	357	7																				
7	428	1																				
8	201	17																				
9	528	13																				
10	325	11																				
11	424	3																				
12	162	14																				
13	571	18																				
14	403	4																				
15	410	8																				
16	571	16																				
17	196	5																				
18	460	9																				
7049																					TOTAL 72	



Jos lyöt ulos fairwayllä tapaavat toidin liputtamassa virheitäsi.



Markkalla reialle 12.

Toimituksen arvio

Hahmotus on pelissä hyvin huolellinen, näet lähikuvia bunkkerilyönneistä ja jännittävistä puteista kupille. Samaten ohjaimet toimivat hyvin. Pallon sijoittamisessa voi kehittyä aika mestariksi, kun säädöt voi tehdä niin tarkasti. Voit lyödä alakierteen tai topperin, slaisiin tai hookin ja tietysti suorankin lyönnin. Lujaa tai hiljaa. Lähes kaikki on säädettävissä tässä pelissä.

USAn ja Englannin kentillä on eri reitille ripoteltuna pieniä lisäkilpailuja. Esimerkiksi pisin drive palkitaan kunnan bonus-palkinnoin.

Eriyksen mukavaa on myös kenttien vaihtelevuus. Aiemmissa peleissä rata on käynyt ehkä turhan äkkiä tutuksi. Tässä on kolme hyvin erilaista kenttää, joten kestävä pitempään oppia eri reikien metkut. Tässä riittää todella pitempäänkin iloa, ja haastetta on jo siinäkin että yrittää nipistää kentän ennätyksestään pari lyöntiä vielä pois. Varmaan-kin paras golf-peli NES-keskuskysyksikölle.

STREET RIVER CITY RANSOM GANGS



Nintendo Entertainment System	
River City Ransom	
American Technos	
PELITYYPPI	PELAAJAJA
Action	1 tai 2
JATKO	SALASANA
ON	ON
VAIKEUSASTE	
HELPPO	KESKITASOJA
	VAIKEA



TAPAHTUMAT

River City Ransom (US: Assa nimellä Street Gangs) on vakiolainen peli, joka muistuttaa tapahtumillaan peliä Double Dragon II. Pelissä kuljetaan pulkin River Cityn katuja ja läpi koulun kaikkien huoneitten. Tarkoituksena on lyödä matalaksi kaikki elävä ja eloton mihin törmätään. Tämä voi tuntua ylivoimaiselta, mutta jos kaverisi kanssa taistelette hyvin ja käytätte kaiken avun mitä on tarjolla, niin kyllä se käy päinsä.

Tappeluiden välissä tulee vastaan kauppoja, joista täytyy muistaa ostaa ruokaa. Voimavarat ovat siten huipussa, kun joutuu seuraavaan kamppailuun. Säästä rahaa myös kirjoja varten. Niistä voit nimittäin oppia uusia taistelumuotoja. Kirjoissa opetetaan kuusi uutta tekniikkaa ja ilman niitä ei pääse pitkälle. Myös nopea juokseminen on hyvä hallita. Se onnistuu kun painat kahdesti siihen suuntaan, mihin haluat juosta. Siten pääset rivakkaasti yllättämään vastustajasi.



TAUSTAA

Slick on River Cityn vahvin ja pahin jengipomo. Hän on ottanut koko koulun kommandovaltaansa ja hänen metodinsa on selkeä: Tee niin kuin sanon, tai... Onneksi Alex ja Ryan eivät olleet juuri sinä päivänä koulussa. Mutta heidän kaverinsa ovat vankeina, kuten Alexin tyttöystäväkin. Joten nyt on näiden kahden kaveruksen varassa nujertaa Slick ja hänen raakalaisjenginsä, että rauhaisa koulunkäynti olisi taas mahdollista.

Taistelutekniikat on syytä opetella huolellisesti kaverisi kanssa, sillä osut sijoasti vihollisen sijasta omaan partneriin. Jos sen sijaan pelaat yksin täytyy käyttää jatkuvasti erikoiskonsteja, että vastustajat tulevat yllätyksi.

Toimituksen arvio

River City Ransom on suoraviivainen taistelupeli. Se ei erityisesti viihdytä yksinpelinä. Mutta kaksin kaverin kanssa se on mukavampaa. Ohjaaminen on hieman hankalaa, erityisesti hypätessä, ja peli tuntuu välillä kankealta. Grafiikka on hyvä, varsinkin temput, joita sinä ja vastustajasi tekevät. Se muistuttaa aika lailla Nintendo World Cupin grafiikkaa. Jos haluat vuokrata pelin, jossa on reitellöä ja rähinää, niin Double Dragon II on ehkä paras valinta. Se löytyy sitä paitsi nyt myös myynnissä. River City Ransom on Suomessa vain vuokralla.